

Imperiální karty

Card inspector Inspekce karet	Prohlédni si balíček imperiálních karet a jednu si vyber. Balíček poté zamíchej. Osa zla si může vybrat z jakéhokoli balíčku, Terorista z karet teroristů.
Espionage Špionáž	Vyber si náhodně jednu kartu z ruky jednoho ze soupeřů. Můžeš vzít imperiální i teroristickou kartu a od jakéhokoli soupeře. Vybral-li jsi soupeře, který karty nemá, máš smůlu.
Explorers Objevitelé	Překroč moře a založ osadu na druhé straně. Plavba i založení osady je zdarma. Musíš mít přístup k námořní cestě, abys mohl tuto kartu použít. Tato akce je navíc k normální akci rozvoj osídlení.
Free Development Osídlení zdarma	Osídlení může být umístěno kdekoliv v souladu s obvyklými pravidly (tj. povýšení existujícího osídlení nebo založení nového v sousedství existujícího). Při plavbě přes moře musíš za plavbu zaplatit normálně.
GDP Collection Výběr HDP	Obdržíš peníze od Světové banky podle počtu a druhu svých osídlení na hrací ploše.
Insurgency Emergency Nebezpečná vzpoura	Po použití je tato karta odstraněna ze hry. Všechny teroristické jednotky na hrací ploše jsou povýšeny o jeden stupeň, nejvyšší stupeň zůstává beze změny, v prázdných zemích beze změny.
Intelligence Leak Únik důvěrných informací	Vezmi jednomu ze soupeřů všechny jeho obdržené tajné zprávy.
Kyoto Protocol Kjótský protokol	Jedno ze soupeřících impérií zaplatí pokutu Světové bance za každé své město a metropoli na hrací ploše.
Nuclear Bunker Protiatomový kryt	Pokud je proti tobě použita karta Jaderné zbraně nebo Špinavá atomová bomba, můžeš se bránit zahráním této karty. V případě, že je Jadernými zbraněmi zasaženo území více impérií, musí hrát kartu Protiatomový kryt na svou obranu každý postižený, chce-li se bránit. Teroristé na zasaženém území jsou zničeni (pokud sami nemají svou kartu Protiatomový kryt).
Nuclear Disarmament Jaderné odzbrojení	Všichni ostatní hráči musejí ukázat všechny své karty. Všechny karty Jaderné zbraně a Špinavá atomová bomba jsou vráceny do příslušných balíčků.
Nuclear Weapons Jaderné zbraně	Pro použití této karty musíš mít na ploše alespoň jednu metropoli. Označ jedno teritorium jako epicentrum. Jaderné zbraně zničí vše (osady i teroristy) v epicentru i ve všech na souši sousedících zemích. Zámořské země jsou ochráněny. Jedinou obranou je Protiatomový kryt. Každý dotčený hráč musí hrát svůj kryt, chce-li své osídlení ochránit. Žeton Radiace se umístí na epicentrum bez ohledu na použití krytů. Terorista smí tuto kartu hrát jen tehdy, má-li v epicentru teroristickou buňku (3. stupeň).
Oil Gush Nález ropy	Hod na výtěžek ropy navíc. Výnos je násoben dvěma nebo třemi, podle typu karty. Výnos obdrží všechna impéria, nikoliv pouze ten, kdo hrál tuto kartu. Obvyklý hod na výtěžek ropy na konci tahu proběhne normálně.
Radiation Clean-up Radioaktivní odmoření	Odstraň jeden libovolný žeton Radiace z hrací plochy.
Regime Change Převrat	Změň libovolné osídlení na ploše na vlastní stejné velikosti za cenu uvedenou na kartě.
Terrorist Attack Teroristický útok	Útok teroristů proti osídlení nebo proti sobě navzájem. Útok proti osídlení – teroristé útočí jen v zemi, kde sami jsou, a jen tehdy, je-li jejich jednotka stejná nebo větší, než napadené osídlení. Hod'te dvěma kostkami, efekt dle velikosti osídlení viz karta.

	<p>Zásah znamená odstranění osídlení, částečný zásah snížení osídlení o jeden stupeň. Neúspěšný útok – snížení velikosti teroristické jednotky o jeden stupeň. Bratrovražedný boj – teroristická jednotka vede vnitřní bratrovražedný boj. Neúspěšný útok znamená žádná změna.</p>
Terrorist Buy Off Vypacení teroristů	<p>Odstraň až 10 teroristických jednotek z plochy za cenu uvedenou na kartě. Vykoupené teroristy můžeš umístit do svého výcvikového tábora nebo kamkoliv na ploše.</p>
Terrorist Movement Přesun teroristů	<p>Můžeš přesunout jednu teroristickou jednotku z jedné země do jiné země sousedící s teroristickou sítí. Teroristická síť je síť vzájemně sousedících zemí (i přes moře), v nichž se nalézá alespoň jedna teroristická jednotka. Můžeš též vyměnit pozici dvou libovolných teroristických jednotek v rámci teroristické sítě.</p>
Terrorist Upsurge Eskalace terorismu	<p>Hod' dvěma kostkami a umísti teroristickou kolonu do každé země s odpovídajícím číslem na ropném žetonu. Kde již teroristé jsou, povyš je o jeden stupeň. Teroristická buňka (3. st.) zůstává beze změny.</p>
War Válka	<p>Můžeš útočit na osídlení nebo na teroristickou jednotku. Možno použít též na obranu proti kartě Válka hrané soupeřem. Házíš dvěma kostkami. Zásah – jednotka / osídlení je zničena, částečný zásah – jednotka / osídlení je sníženo o jeden stupeň, collateral damage – vlastní osídlení je sníženo o jeden stupeň. <u>Útok na osídlení</u> – můžeš zaútočit na osídlení v sousedící zemi (i přes moře). Před útokem se obránce musí rozhodnout, jestli se brání kartou Válka. Poté útočník hodí dvěma kostkami a zjistí účinek podle odpovídající velikosti cíle. Pokud se obránce rozhodl bránit, hodí též dvěma kostkami. Pokud obránce dosáhne vyššího účinku, je útok odražen. Pokud obránce vyrovná plný nebo částečný zásah, začíná rozhoz. V něm každý hází dvěma kostkami tak dlouho, dokud se nepodaří hodit plný zásah pouze jednomu z nich. Částečné zásahy jsou v rozhozu ignorovány. <u>Útok na teroristy</u> – můžeš zaútočit na teroristy na svém území nebo na sousedním. Hod' dvěma kostkami a použij diagram podle velikosti jednotky. <u>Útok na Osu zla</u> – za každou kartu Válka hranou proti Ose zla dostaneš od Světové banky 25m.</p>
Weapons Inspector Zbraňový komisař	<p>Jednomu soupeři se můžeš podívat do karet. Zabav všechny karty Jaderné zbraně a Zbraně hromadného ničení, které najdeš.</p>
Who's Evil? Kdo je Zlo?	<p>Roztoč ukazatel Osy zla. Pokud ukáže barvu, která není ve hře, nikdo není Osa zla.</p>

Karty teroristů

Bomb the pipeline Exploze ropovodu	Vyber zemi s žetonem ropy, kde je alespoň teroristická kolona. Hod' dvěma kostkami, viz diagram na kartě. Neúspěšný útok: teroristická jednotka je zničena.
City Strike Útok na město	Vyber město, v jehož zemi je teroristická buňka. Hod' dvěma kostkami, viz diagram na kartě. Neúspěšný útok: teroristická jednotka je zničena.
Civil War Občanská válka	Tuto kartu lze hrát samostatně nebo spolu s dalšími kartami Občanská válka pro větší účinek. Změň odpovídající počet osídlení (podle počtu současně hraných karet) na stejně velké teroristické jednotky.
Dirty Bomb Špinavá atomová bomba	Vyber osídlení, v jehož zemi je alespoň teroristický předvoj. Hod' dvěma kostkami, viz diagram na kartě. Úspěšný útok: osídlení zničeno. V cílové zemi umísti žeton Radiace. Neúspěšný útok: teroristická jednotka je zničena.
It's Your Birthday Máš narozeniny!	Narozeniny teroristů vyžadují odměnu. Každý hráč ti dá 5m.
Oil Theft Loupež ropy	Zabav výnos všech impérií z hodů na výtěžek ropy na konci tvého tahu.
Plane Hijack Únos letadla	Vyber impérium, v jehož alespoň jedné zemi je teroristická buňka. Pokud odmítne zaplatit výkupné, hod' dvěma kostkami, viz diagram na kartě.
Political Kidnap Únos rukojmí	Vyber impérium, v jehož alespoň jedné zemi je teroristická kolona. Pokud odmítne zaplatit výkupné, hod' dvěma kostkami, viz diagram na kartě.
Suicide Bomber Sebevražedný atentát	Vyber osídlení, v jehož zemi je alespoň teroristický předvoj. Hod' dvěma kostkami, viz diagram na kartě.
Terrorist Attack Teroristický útok	viz karta Teroristický útok mezi imperiálními kartami.
Terrorist Movement Přesun teroristů	Obdobné jako karta Přesun teroristů mezi imperiálními kartami, až na to, že tato karta umožňuje až tři různé přesuny teroristů.
Terrorist Recruitment Nábor teroristů	Tuto kartu lze hrát samostatně nebo spolu s dalšími kartami Nábor teroristů pro větší účinek. Ze Světové banky si vezmi příslušný počet volných teroristických jednotek.
Terrorist Training Výcvik teroristů	Odstraň z plochy až čtyři teroristické jednotky z plochy a vrať je do svého výcvikového tábora.
Terrorist Upsurge Eskalace terorismu	viz karta Eskalace terorismu mezi imperiálními kartami.
Video Appeal Výzva na videonahrávce	Vezmi soupeři všechny teroristy z jeho výcvikového tábora.
WMDs Zbraně hromadného ničení	Podobné jako karta Válka, ale možno použít proti libovolnému osídlení či teroristické jednotce kdekoliv na ploše a není proti ní žádná obrana.

Strategické tipy:

- Jdi po bohatých ropných nalezištích. Země s číslem na žetonu ropy uprostřed pásma mají větší pravděpodobnost výnosu.
- Rozvíjej osídlení hlavně v těchto bohatých nalezištích, ale když odskočíš ostatním ve vedení, stane se s tebe zřejmý cíl pro všechny.
- V běžné hře (pokud něco takového existuje) se obvykle minimálně jedno impérium zhroutí a stane se teroristou. Proto, čím víc podporuješ terorismus, tím silnějšího potenciálního soupeře si vytváříš.
- Nicméně, je mnoho výhod spojených s podporou terorismu. Výcvikový tábor plný teroristů hraje decentní, ale důraznou odstrašující roli, a navíc můžeš teroristy umístit kdekoliv na ploše, takže můžeš ušetřit své karty Válka na později – např. na obranu.
- Nezapomeň, že teroristy lze umístit strategicky tak, aby blokovali rozvoj a výnos z ropy. Impéria se nemohou rozvíjet v teritoriích, kde existuje teroristická kolona nebo buňka. Pokud hraješ za teroristy, pokus se „zadrátovat“ impéria a odstříhnout důležité námořní cesty. Pokud hraješ za impérium, můžeš zablockovat výnos z ropy soupeři několika vhodně umístěnými teroristickými buňkami.
- Buď se soupeři v kontaktu. Diplomatická jednání zaručují, že války nevypuknou, dokud je sám nevyvoláš.
- Pokud to chceš vědět, jaderné zbraně jsou strašlivé. Z tohoto důvodu jsou protiatomové bunkry velmi důležité. Pokud jsi vybudoval pár metropolí blízko u sebe a nemáš bunkr, koleduješ si o malér.
- Buď kreativní při smlouvání a uplácení. Využij známých slabin soupeře. V minulosti změnily prachy i karty majitele i pro krajíc chleba ve dvě ráno.
- Pokud se staneš teroristou, je tu pokušení vrhnout se na bezhlavé ničení všeho a všech. Nezacházej však příliš daleko – upoutáš pozornost všech impérií. Pokud se proti tobě spojí všichni, vyhrají. Terorismus není jen ničení. Buď vybíravý ve svých cílech.
- Používej tajné zprávy. Tajné zprávy znervózňují a matou soupeře, čímž můžeš získat psychologickou výhodu.
- V hlavní části svého tahu můžeš rozvíjet osídlení, hrát karty a obchodovat v libovolném pořadí. Pokud plánuješ útok, udělej to napřed, abys potom mohl rozvíjet v dobytém území.
- Zruinovat soupeře ekonomicky je někdy snazší, než ničit jeho osídlení. Vybrakuj ho sérií karet za výkupné, blokuj jeho výnosy teroristickými buňkami a brzy bude škemrat o milost.
- Máš-li prachy, můžeš si ledacos dovolit. Zaveď motivační systém pro chudší sousedy aby útočili na tvé nepřátele. Dej teroristovi menší úplatek za každé kolo, kdy tě nechá na pokoji. Kup si extra karty...
- Hraješ-li za teroristy, pokaždé, když donutíš nějaké impérium přidat se k tobě, získáš přísun čerstvé hotovosti a karet a sníží se počet vítězných bodů, kterých musíš dosáhnout pro vítězství. Ovšem pak je méně impérií, které by bojovaly mezi sebou a rovněž pro ně se sníží počet vítězných bodů k vítězství. Tedy, snaž se o rovnováhu.
- Existuje nepsané pravidlo, že první hráč, který se stal teroristou, má na případném vítězství teroristů největší zásluhu. Ve skutečnosti je to nesmysl.